

4月 - 北京・上海・深圳

2015 MATLAB

巡回研讨会

技术融合的时代





基于模型的设计在DSP中的应用

周德斌 系统工程师





单位介绍

广播科学研究院 —— 国家新闻出版广播电影电视总局下直属的一个研究单位。它有电视所,无线所,有线所,信息所,互联网所,技术经济所,检测中心和高科技中心等单位和部门组成。目前有在职员工近200人。主要进行广播、电视技术,网络电视,信息安全,版权保护等技术的研究和探索。





项目背景

- 需求: 在传统模拟音频中高速、高可靠的传输数字信息
- •考虑采用的技术:
 - -采用现代调制技术FSK, MSK, CPM 等, 相对于传统技术较为复杂
 - _FEC技术,卷积码、LDPC码等
 - -交织、去交织
- •接收端一般包含:
 - -信号调理, 高阶数字滤波器(低通、带通, 几十到上百阶),
 - -位同步, 帧同步
 - -解调、去交织、解码等



具体项目系统构架图

上位机: 控制字 FEC编码、 发射机

接收电路

音频输出

滤波、解调、 FEC译码

RS232

下位机: 控制字





项目挑战

• 如何快速进行项目研究?





选择MATLAB做为算法研究及仿真平台

MATLAB有非常多的信号处理和通信的算法

MATLAB的可视化很方便

音频处理、播放很方便

• 有更多时间进行算法的研究,而不是编程序





算法仿真的三个阶段

• 普通MATLAB代码做流处理方式

借助系统对象做流处理方式

Simulink方式





普通MATLAB代码做流处理

```
%% Streaming the MATLAB way
% set up initializations
filename = 'dspafxf 8000.wav';
                                                         显式的状态管理
Fs = 8000:
info = mmfileinfo(filename);
                                                         需要程序员控制一些隐含的细
num samples = info.Duration*Fs;
                                                         节
frame size = 40;
bLP = fir1(40, 0.8, 'high');
zLP = zeros(1, numel(bLP)-1);
output = zeros(1, num samples);
                                                         索引很烦
                                                         而且常常引入错误
%% Processing in the loop
index= 1:
while index < (num samples-frame size+1)</pre>
   data = audioread(filename, [index index+frame size-1]);
   [datafilt, zLP] = filter(bLP,1,data,zLP);
                                                 需要人为的维护输出缓存
   output(index:index+frame size-1) = datafilt;
                                                 调用sound前需要准备好所有的数据
   index = index + frame size;
end
sound (output, Fs);
```



新挑战

- 音频文件很大,几个G的文件
 - Out of Memory
- 解决办法:
 - 32 OS 换成 64 OS, 增加物理内存
 - 采用System Object





算法仿真的三个阶段

■ 普通MATLAB代码做流处理方式

借助系统对象做流处理方式

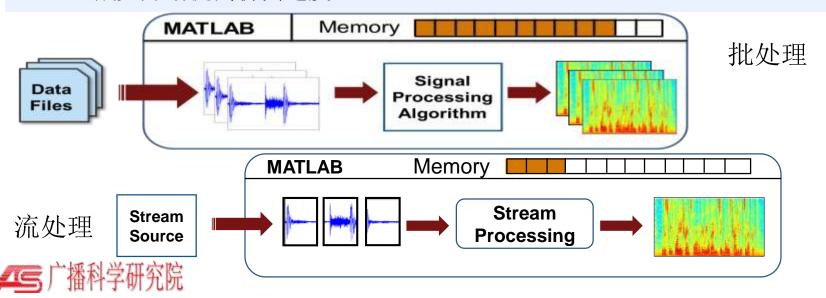
Simulink方式





借助系统对象做流处理原理

- 流技术将连续的数据分块为许多帧来处理
 - ✓ Memory efficient
 - ✔ 隐含的数据缓存,内部状态管理,索引
 - ✓ 减少开销提高仿真速度





借助系统对象做流处理程序

```
% set up initializations
                                                             初始化对象
filename = 'dspafxf 8000.wav';
hFilter = dsp.DigitalFilter;
hFilter.TransferFunction = 'FIR (all zeros)';
hFilter.Numerator = fir1(40, 0.8, 'high');
hAudioSource = dsp.AudioFileReader(filename, ...
       'SamplesPerFrame', 40, 'OutputDataType', 'double');
hAudioOut = dsp.AudioPlayer('SampleRate', 8000);
                                                         有多种方式设置对象参数
%% Processing in the loop
while ~isDone(hAudioSource)
           = step(hAudioSource);
   data
                                                         数据源和FIR滤波器的状
   datafilt = step(hFilter, data);
   step(hAudioOut, datafilt);
                                                         态是隐含的
end
                                                     在循环体中播放当前一帧,
  循环体里面的代码变
```

不用再管理索引

45广播科学研究院

的简洁

13

避免开较大的缓存



算法仿真的三个阶段

■ 普通MATLAB代码做流处理方式

■ 借助系统对象做流处理方式

Simulink方式





0.0333

Ready

0.05

0.0667

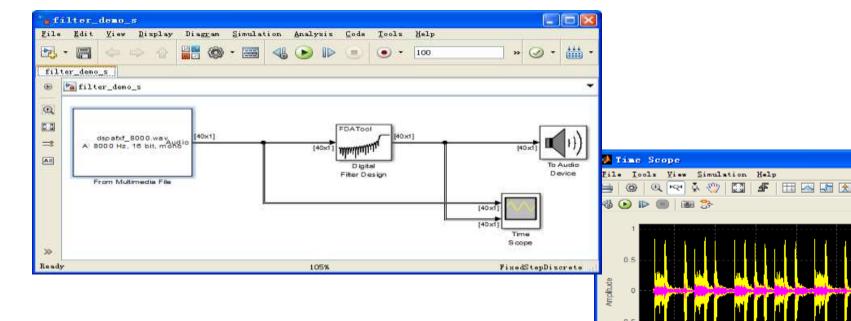
Time (mins)

0.0833

0.1

Offset=0 T=6.720

Simulink 流处理







算法仿真结果:

加入高斯信噪源仿真,在信噪比为0db甚至更低的情况下,帧误码率达到万分之几的量级,满足项目要求。



项目挑战

• 如何快速进行项目研究?

• 研究成果能够产品化吗?



产品化的曲折之路

- 考察:
 - 嵌入式应用
 - 实现比较容易(编程)
 - 处理能力足够强(实时信号处理、通信算法)
 - 有更多的资源可以借鉴
 - 功耗比较低
 - 成本控制
- 选取实现的载体:
 - ARM
 - DSP
 - FPGA
 - 专有芯片





定点还是浮点?

考察项	Floating Point	Fixed Point	Fixed Point with MathWorks Tools
RAM 和 ROM 消耗	•	•	•
执行速度	•	•	•
功 耗	1	•	•
嵌入式硬件成本	•	•	•
开发时间	•	•	•
实现复杂度	•	•	+
错误引入	•	1	.





定点目标

- 定点DSPs (TI, Analog Devices 等)
 - 固定字长
 - 价格更低
 - 功耗更低 利于电池供电应用
 - 更高时钟速度

DSP	MHz	MMACS	US\$
5510A	200	400	15
674x	456	3648	15
6671	1250	40000	100
6416	1000	8000	100
6713	300	2400MIPS	30





常规方式产品化的团队构成和实现步骤

- 系统工程师
 - 完成系统算法(已完成)
- 硬件工程师
 - 评估硬件需求
 - 设计DSP板卡
 - 调试DSP板卡
- 算法实现工程师
 - 实现DSP算法
 - 调试DSP驱动
- 测试验证工程师





自动生成代码: Embedded coder

- 产生产品级代码
 - 专用处理器,优化代码
 - Simulink 模块和优化库(FIR, FFT, ...)
- 工程自动化
 - 自动产生整个工程
 - CCS、编译器、连接器的API函数



• 快速原型

- 特定目标和集成环境
- Simulink硬件模块,支持设备驱动(ADC, DAC, RTDX, 子卡)
- 支持
 - 开发板: TI 6713 DSK, C6416DSK, DM642 EVM,C6455EVM, DM6437EVM, DM648EVM, C6747EVM





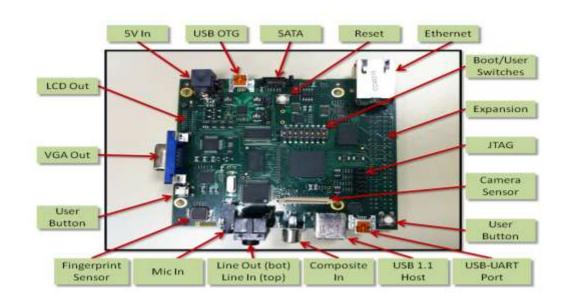
快速原型的意义

• 可靠的硬件平台验证算法

• 算法性能评估

• 评估硬件需求

• 指导硬件设计

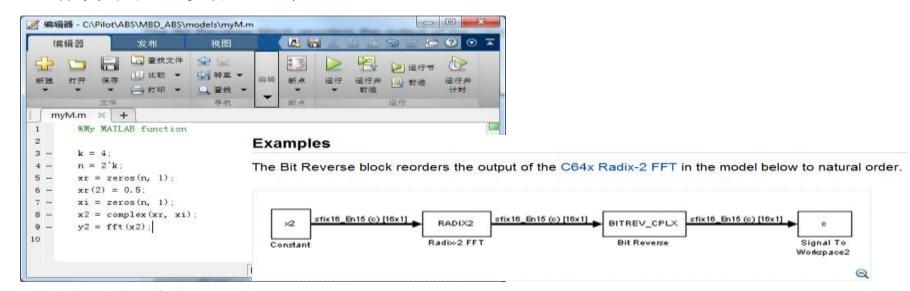






MATLAB到Simulink

- Simulink更适合实时流处理
- 层次结构更加直观







MATLAB与Simulink定点的对比:

[y2, c]

0.5000	0.5000
0.4619 - 0.1913i	0.4619 - 0.1913i
0.3536 - 0.3536i	0.3535 - 0.3535i
0.1913 - 0.4619i	0.1913 - 0.4619i
0 - 0.5000i	0 - 0.5000i
-0.1913 - 0.4619i	-0.1913 - 0.4619i
-0.3536 - 0.3536i	-0.3535 - 0.3535i
-0.4619 - 0.1913i	-0.4619 - 0.1913i
-0.5000	-0.5000
-0.4619 + 0.1913i	-0.4619 + 0.1913i
-0.3536 + 0.3536i	-0.3535 + 0.3535i
-0.1913 + 0.4619i	-0.1913 + 0.4619i
0 + 0.5000i	0 + 0.5000i
0.1913 + 0.4619i	0.1913 + 0.4619i
0.3536 + 0.3536i	0.3535 + 0.3535i
0.4619 + 0.1913i	0.4619 + 0.1913i

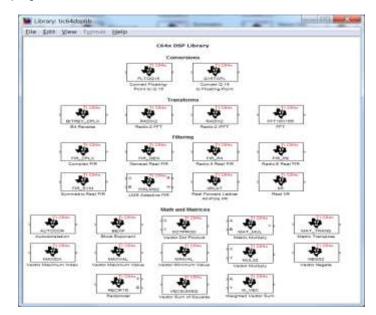


产生的代码效率够好吗?

• 在评估板上实时运行,评估算法效率

- 调整算法结构(经验、尝试)
 - 音频输入多少点为一帧?
 - 64点? 128点? 256点? 512点?

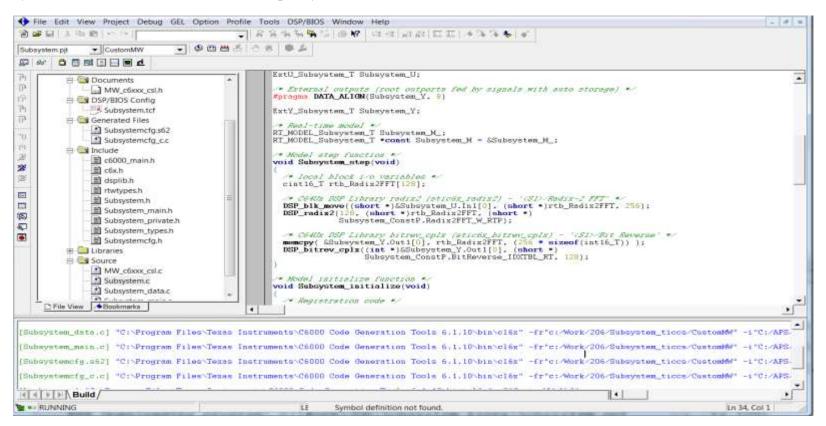
- 优化关键算法
 - FIR, FFT,







自动产生的CCS工程文件和DSP代码







两点补充体会

MATLAB流水线处理是靠缓存重叠技术来实现帧与帧之间的无缝连接的,对于用户是透明的,这是基于系统对象和Simulink方式实现的关键点

 能用MATLAB函数的方式编写一段M程序算法嵌入到 Simulink里一起执行,这是标准库里没有用户需要的算 法时的关键点



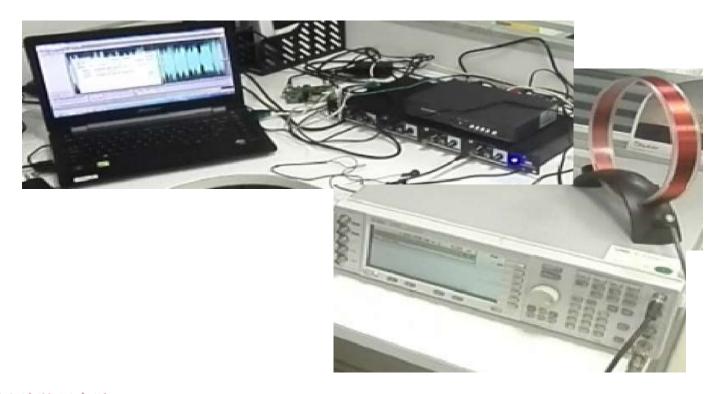
工作成果

- 实验环境
 - 在实验室环境下通过矢量信号发生器发射实验(几米距离)
 - 在北京广播设备器材厂实际中波发射机上发射实验(几十米距离)

- 结论
 - 在中波广播中插入数据通信能高可靠的接收
 - 达到与理论仿真同等效果



实验室环境下的发射端:







接收端:







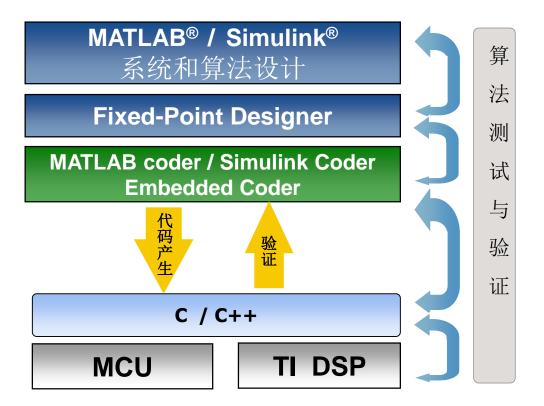
实际中波发射机







基于模型的设计总结与回顾







谢谢!

- 领导和同事
- 销售部
- 技术工程师
- 市场部

